

# KARTY ZADAŃ



1  
PUNKT

LUB

3  
PUNKTY

## NIEZWYCIĘŻENI

Mikołaj i jego koledzy mają swoją bandę, którą nazwali NIEZWYCIĘŻENI. Drużyna ta ma swoje godło, a w nim litery odpowiadające pierwszym literom imion chłopców.

**Podajcie po jednym polskim chłopięcym imieniu rozpoczynającym się na litery widoczne w godle.**

**K G R A M M E**

### BONUS:

Jeśli uda Wam się odgadnąć także wszystkie imiona członków Drużyny Niezwyciężonych, otrzymacie łącznie 3 punkty (Jeśli czytaliście książki o Mikołajku, to przypomnijcie sobie po prostu imiona jego kolegów. Właściwą odpowiedź prowadzący grę znajdzie na końcu instrukcji).

Skarb  
Mikołajka



3  
PUNKTY

## KIM JEST TATA?

Co wiemy właściwie o pracy Taty Mikołajka? Dowiadujemy się, że pracuje w biurze, gdzie oprócz niego pracuje jeszcze kilkanaście osób, wszyscy w jednym pomieszczeniu. W pracy używa gumki do mazania, telefonu i niebieskiego zszywacza, czasem też musi służbowo wyjechać nad morze. Ale kim tak dokładnie jest Tata Mikołajka?

**Podajcie 3 różne zawody, które są prawdopodobne, biorąc pod uwagę powyższe informacje.**

Skarb  
Mikołajka



1  
PUNKT

## ZALETY I WADY PRZEPROWADZKI

Mikołaj, wraz z rodziną, musi się przeprowadzić do innego miasta.

**Wymieńcie 3 zalety i 3 wady takiej decyzji rodziców z perspektywy kogoś w wieku Mikołajka.**

Skarb  
Mikołajka



2  
PUNKTY

## WYPADEK W MUZEUM

Alcest to kolega Mikołajka, który bardzo lubi jeść. Podczas wycieczki do muzeum, wykład muzealny o skarbie wikingów zostaje niespodziewanie przerwany nagłym omdleniem Alcesta. Ale dlaczego?

**Wymyślcie co najmniej 5 różnych powodów, dla których Alcest mógł zemleć w muzeum.**

Skarb  
Mikołajka





## O CO TA GRA?

Szef Taty Mikołajka, pan Moucheboume, rozegrał bardzo ważny mecz tenisa wraz z właścicielem innego przedsiębiorstwa. Jego wynik był dla pana Moucheboume niezwykle istotny – najwidoczniej gra toczyła się o wysoką stawkę, skoro pan Moucheboume szukał świadków, którzy mogliby potwierdzić jego wygraną. Jak myślicie, co miał uzyskać zwycięzca meczu?

**Wymyślcie 3 możliwości.**



LUB



## PODCHWYTLIWE PYTANIA

Przyglądnijcie się uważnie fotografii poniżej i zaobserwujcie jak najwięcej szczegółów.

Następnie zakryjcie zdjęcie. Poproś/poproście wybraną osobę z drużyny przeciwnej o zadanie Ci/Wam 3 pytań o szczegóły widoczne na zdjęciu.

Jeśli odpowiesz/odpowiecie poprawnie na co najmniej jedno z nich – możesz/ możecie stanąć na tym polu i zyskujesz/zyskujecie 1 punkt.

Jeśli na wszystkie – zyskujesz/zyskujecie aż 3 punkty.



## ZADANIE Z TREŚCIĄ

**Ułóżcie matematyczne zadanie z treścią, w którym pojawią się takie działania, jak odejmowanie, dodawanie, dzielenie oraz mnożenie. Treść zadania powinna dotyczyć Alcesta, który lubi bardzo jeść, szkolnego woźnego Rosoła, który chętnie gwiżdże na uczniów, lub Gotfryda, który ma bardzo bogatego tatę.**

Jeśli któraś przeciwna drużyna rozwiąże poprawnie Wasze zadanie, dostanie 1 pkt.



## FAJNY TEMAT NA WYPRACOWANIE

Taki tytuł nosi jeden z rozdziałów książki *Skarb Mikołajka*.

**A zatem wymyślcie temat wypracowania, w którym znajdą się następujące słowa (możecie je dowolnie odmienić):**

**SKARB  
PRZYJACIELE  
PRZEPROWADZKA  
ROZPACZAĆ**



1  
PUNKT

## BEZ TYTUŁU

Zaproponujcie zabawny tytuł do tego zdjęcia.



Skarb  
Mikołajka



2  
PUNKTY

## WSKAZÓWKA

Podczas poszukiwań skarbu wikingów Mikołaj znalazł wskazówkę, na której znajdował się dziwny symbol.



Przerysujcie go na kartkę, a potem dorysujcie do niego coś, by zamienić rysunek w portret Olafa, przywódcy wikingów!

Skarb  
Mikołajka



2  
PUNKTY

## NA MIGI

Gdy Mikołaj odkrył trop, jak dotrzeć do skarbu (co zdarzyło się podczas lekcji historii), bardzo chciał przekazać kolegom informację o zwołaniu specjalnej narady. Ponieważ jednak nauczycielka kontynuowała wykład, musiał to zrobić na migi.

**Pokażcie, jak na migi przekazalibyście sobie wzajemnie następującą informację:**

**Po ostatniej lekcji wszyscy Niezwyciężeni spotykają się przy bramie szkoły.**

Skarb  
Mikołajka



2  
PUNKTY

## EKWIPUNEK POSZUKIWACZA SKARBU

Spójrzcie na zdjęcie. Okreście, do czego, podczas poszukiwania skarbów, może się przydać każdy z przedmiotów, który chłopcy z bandy Mikołajka mają w ręce.





## MODEL PLANETY

Klasa Mikołajka w ramach konkursu przygotowuje wielki model planety.

**Wykorzystajcie materiały, które macie w zasięgu ręki, by w czasie krótszym niż 2 minuty zrobić model 3 planet różnej wielkości.**

*Skarb Mikołajka*



## PRAWDZIWY SKARB

Mikołajek i Drużyna Niezwycięzonych poszukują skarbu. Ale skarb to nie tylko klejnoty i pieniądze.

**Wymieńcie 7 rzeczy lub zjawisk, które nie są klejnotami, ani pieniędzmi, ale mogą być skarbem.**

*Skarb Mikołajka*



## CAŁKOWITE ZAĆMIENIE

Mikołaj i jego przyjaciele oglądają zaćmienie Słońca.

Ostatnie niemal całkowite zaćmienie Słońca, które można było oglądać w Polsce miało miejsce w sierpniu 1999 roku.

**Obliczcie, ile lat i ile miesięcy minęło od tego czasu i ile było to lat przed Waszym urodzeniem.**

*Skarb Mikołajka*



## SPRZEDAŻ DOMU

Rodzice Mikołajka przed przeprowadzką wystawiają swój dom na sprzedaż. Ale kiedy pojawiają się zainteresowani kupnem, wcale nie są przekonani, czy faktycznie chcą się go pozbyć.

**Odegrajcie całą drużyną krótką scenkę, w której oprowadzacie kogoś zainteresowanego kupnem po mieszkaniu, jednocześnie zniechęcając go do decyzji o zakupie.**

*Skarb Mikołajka*





## AUBAGNE

Rodzina Mikołajka przeprowadza się do miejscowości Aubagne.

**Korzystając z internetu lub atlasu, narysujcie na kartce schematycznie kontur Francji i zaznaczcie, gdzie mniej więcej znajduje się miejscowość Aubagne.**



## PAPIEROWE OKULARY

Tata Mikołajka własnoręcznie skonstruował dla syna specjalne okulary do oglądania zaćmienia Słońca.

**Z papieru i innych dostępnych materiałów konstruujcie prowizoryczne papierowe okulary dla każdego członka drużyny.**



## WYPRZEDAŻ GARAŻOWA

Mama Mikołajka w ramach przygotowań do przeprowadzki nakłania synka, by pozbył się niepotrzebnych rzeczy, sprzedając je na wyprzedaży garażowej.

**Zagłównijcie do swoich kieszeni i plecaków, a następnie wytypujcie łącznie 3 rzeczy, które wydają się Wam już niepotrzebne. Zareklamujcie każdą z tych rzeczy tak, by ktoś uznał ją za wartościową i zechciał ją kupić.**



## PRZEMÓWIENIE TATY MIKOŁAJKA

Tata Mikołajka ma objąć nową funkcję dyrektora. Właśnie przygotowuje się do pierwszego przemówienia do swoich pracowników. Na kartce zapisał sobie słowa, które chce wykorzystać.

**Wygłoście w jego imieniu bardzo krótką przemowę, w której użyjecie wszystkich wypisanych poniżej słów:**

**RYZYKO                      SŁODZIUTKO  
PANTOFLE                    MARUDZIĆ  
DOPLYNĄĆ                    DIAMENT**





## DELFIN I SKARB

Mikołaj i jego banda znajdują wskazówkę prowadzącą ich do skarbu. Ważną rolę odgrywa w niej słowo delfin. Ale co delfin i skarb mogą mieć ze sobą wspólnego?

**Wymyślcie 3 rzeczy, które Waszym zdaniem łączą skarb i delfina.**



## MAPA DOJŚCIA DO SKARBU

**Ukryjcie gdzieś mały przedmiot, który macie przy sobie (np. gumkę do mazania, monetę czy kredę) – tak, żeby drużyna przeciwna tego nie widziała. Następnie narysujcie mapę dotarcia do skarbu. Nie wolno na niej nic napisać, wolno jedynie rysować znaki.**

Jeśli któraś drużyna przeciwna, bez żadnej pomocy z Waszej strony odnajdzie Wasz skarb, otrzymacie 3 punkty – oni zaś, za zaangażowanie – 1 pkt.



## BANDA MIKOŁAJKA

Na zdjęciu znajduje się banda Mikołajka, czyli: Maksencjusz, Rufus, Gotfryd, Mikołajek, Alcest, Kleofas, Euzebiusz i Ananiasz.

**Nie korzystając z internetu podpiszcie właściwie imiona chłopców.**



Jeśli wszystkie traficie dobrze – otrzymacie 3 pkt. Jeśli traficie przynajmniej 4 imiona – otrzymacie 2 pkt. Jeśli traficie 3 imiona – należy Wam się 1 pkt. Właściwe rozwiązanie znajdziecie pod instrukcją do gry.



## MIKOŁAJKOWE TYTUŁY

Jak dotąd w Polsce wydano wiele książek z opowiadaniem o Mikołajku.

**Poniżej znajdziecie 10 tytułów, spośród których 7 jest prawdziwych, a 3 zmyślone. Jeśli znajdziecie wszystkie zmyślone tytuły – otrzymacie 3 pkt. Jeśli 2 – należy się Wam 2 pkt. A jeśli chociaż jeden – dostajecie 1 pkt.**

<i>Mikołajek</i>	<i>Mikołajek w Madrycie</i>
<i>Rekrutacje Mikołajka</i>	<i>Psze pani, on ściąga</i>
<i>Rekreacje Mikołajka</i>	<i>Mikołajek i wikingowie</i>
<i>Nieznanne przygody Mikołajka</i>	<i>Święta są strasznie fajne</i>
<i>Mikołajek i inne chłopaki</i>	<i>Wakacje Mikołajka</i>

Właściwe odpowiedzi znajdziecie pod instrukcją do gry.

